



Marc Gomersbach

Afgestudeerd Game Development

Detail-gefocusd en precieze werknemer die nieuwsgierig is om nieuwe vaardigheden te leren en huidige te verbeteren. Streeft om goede werk af te leveren dat sterk staat. Enthousiaste team speler die klaar staat om zijn bijdrage te brengen aan het bedrijf.

✉ contact@marcgomersbach.com

📍 Amersfoort, Nederland

🌐 linkedin.com/in/marc-gomersbach

☎ 06-43466070

🌐 marcgomersbach.com

OPLEIDINGEN

HBO-ICT Game Development

Hogeschool van Amsterdam

09/2014 - 02/2023

Amsterdam

MBO Game-Developer

Grafisch Lyceum Utrecht

09/2010 - 07/2014

Utrecht

WERK ERVARING

Stage Game Developer

Gamious

02/2018 - 07/2018

Haarlem

Bijdragens

- Geholpen aan een diverse set aan games in Unity met C#, waaronder het omzetten van Turmoil naar Unity met de focus op mobiele handelingen.
- Iteratief de User Interface voor mobiele controls gebaseerd op de feedback van het team.

Intern Game-Developer

Flavour

09/2012 - 02/2013

Amsterdam

Bijdragens

- Gewerkt aan een platformer game project en het opzetten van communicatie van server naar client via het gebruik van Java en ActionScript
- Ervaring opgedaan met Scrum via het gebruiken van binnen in Flavour.

VAARDIGHEDEN

C#

Unity

Java

C++

Python

GIT

TALEN

Dutch

Native or Bilingual Proficiency

English

Professional Working Proficiency

HOBBIES

Gaming

Lezen

Bekijken van TV shows en films

Andere velden van game creatie ontdekken, zoals 3D modellen en animeren, textures en schrijven